



МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ИТ-клуб для каждого школьника: как вписать центр цифрового образования детей в деятельность школы?

Игорь Владимирович Кулаков

Цель

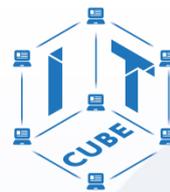


Создание необходимых условий для получения каждым обучающимся высокого качества конкурентоспособного образования, обеспечивающего его профессиональный и социальный успех в современном мире

Изменение содержания образовательных программ

Построение образовательной техносферы

Направления деятельности



МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ



Реализация ООП

- Предмет “Информатика”
- Предмет “Технология”
- Предметы естественнонаучного цикла
- Предмет “Окружающий мир”
- Предмет “География”
- Реализация индивидуального проекта



SCIENCE • TECHNOLOGY • ENGINEERING + ARTS • MATHEMATICS

Технология



СЕТЬ ЦЕНТРОВ ЦИФРОВОГО ОБРАЗОВАНИЯ ДЕТЕЙ «ИТ-КУБ»



СЕТЬ ЦЕНТРОВ ЦИФРОВОГО ОБРАЗОВАНИЯ ДЕТЕЙ «ИТ-КУБ»

1 ЧЕТВЕРТЬ

Компьютерная графика и черчение
5 класс – группа 1

Робототехника и механика
5 класс – группа 2

Обработка конструкционных материалов (металлы)
6 класс – вариативная группа 1

Макетирование и формообразование (текстиль)
6 класс – вариативная группа 2

2 ЧЕТВЕРТЬ

Робототехника и механика
5 класс – группа 1

Компьютерная графика и черчение
5 класс – группа 2

3 ЧЕТВЕРТЬ

Ручной инструмент и обработка материалов (древесина)
5 класс – вариативная группа 1

Ручной инструмент и обработка материалов (текстиль)
5 класс – вариативная группа 2

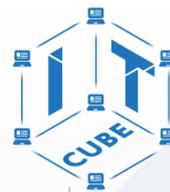
Базовое 3D моделирование
6 класс – 1 группа

Макетирование и формообразование (пром. дизайн)
6 класс – 2 группа

4 ЧЕТВЕРТЬ

Макетирование и формообразование (пром. дизайн)
6 класс – 1 группа

Базовое 3D моделирование
6 класс – 2 группа



ШКОЛА 619



МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

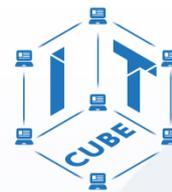


СЕТЬ ЦЕНТРОВ ЦИФРОВОГО ОБРАЗОВАНИЯ ДЕТЕЙ «ИТ-КУБ»



СЕТЬ ЦЕНТРОВ ЦИФРОВОГО ОБРАЗОВАНИЯ ДЕТЕЙ «ИТ-КУБ»

Технология



МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ



Лаборатории

Лабораторный практикум на уроке

Проектное задание

Внеурочная исследовательская деятельность

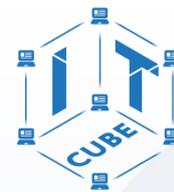
Практическое занятие по ДООП



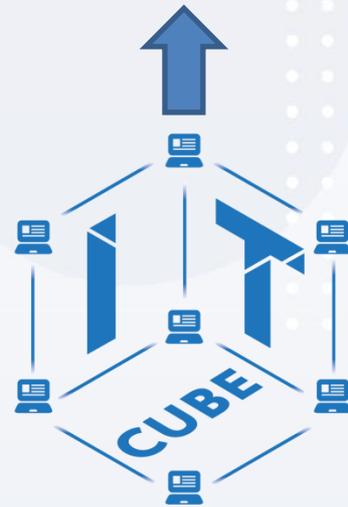
ГлобЛаб
лаборатории школы 619

Сбор данных

Проведение эксперимента

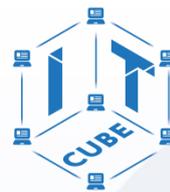


Визуализация данных



Обработка данных

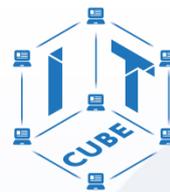
Модульность ДООП



МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Мобильная разработка	Python	VR/AR	Кибергигиена и BIG DATA	Системное администрирование
Моя первая игра	Основы синтаксиса Python	2D графика	Основы работы в сети Интернет	Сборка и ремонт компьютерной техники
Дизайн мобильных интерфейсов	Олимпиадное программирование	3D моделирование	Цифровой след человека	Домашние сети
Особенности языка SWIFT	Работа с библиотекой PyGame	Основы панорамной съемки	Основы работы с базами данных	Операционные системы
Адаптивная верстка HTML и CSS	Чат-боты на Python	Работа с игровыми движками	Основы биометрии	Модуль Cisco

Модульность ДООП

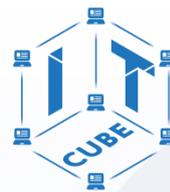


МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Мобильная разработка	Python	VR/AR	Кибергигиена и BIG DATA	Системное администрирование
Моя первая игра	Основы синтаксиса Python	2D графика	Основы работы в сети Интернет	Сборка и ремонт компьютерной техники
Дизайн мобильных интерфейсов	Олимпиадное программирование	3D моделирование	Цифровой след человека	Домашние сети
Особенности языка SWIFT	Работа с библиотекой PyGame	Основы панорамной съемки	Основы работы с базами данных	Операционные системы
Адаптивная верстка HTML и CSS	Чат-боты на Python	Работа с игровыми движками	Основы биометрии	Модуль Cisco

Разработка веб-приложений 72 часа

Модульность ДООП

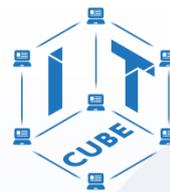


МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Мобильная разработка	Python	VR/AR	Кибергигиена и BIG DATA	Системное администрирование
Дизайн мобильных интерфейсов	Основы синтаксиса Python	3D моделирование	Основы работы в сети Интернет	Сборка и ремонт компьютерной техники
Моя первая игра	Олимпиадное программирование	2D графика	Цифровой след человека	Домашние сети
Особенности языка SWIFT	Работа с библиотекой PyGame	Основы панорамной съемки	Основы работы с базами данных	Операционные системы
Адаптивная верстка HTML и CSS	Чат-боты на Python	Работа с игровыми движками	Основы биометрии	Модуль Cisco



Площадка подготовки НТО



Уроки



- Познакомить с направлениями
- Протестировать
- Определить точки роста



ДООП



- Сформировать базовые компетенции
- Познакомить с современными технологиями
- Сформировать навыки командной работы над проектами
- Подготовить к отборочным этапам соревнований и олимпиад



Куратор направления



- Сформировать компетенции по направлению
- Подготовить к финалам соревнований и олимпиад
- Обеспечить тьюторское сопровождение выполнения индивидуального проекта

События для детей

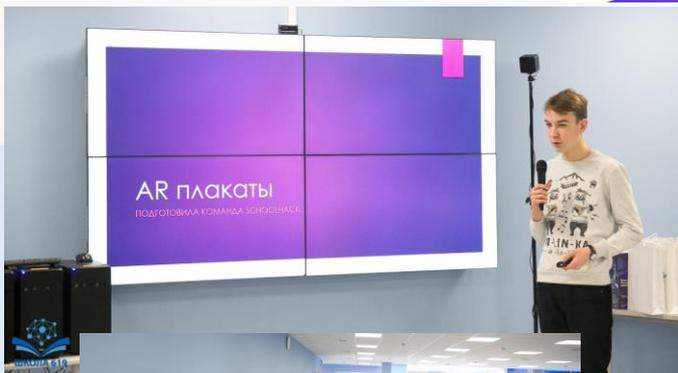


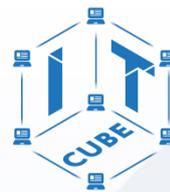
МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ



Региональный открытый

Хакатон FEvr/arT





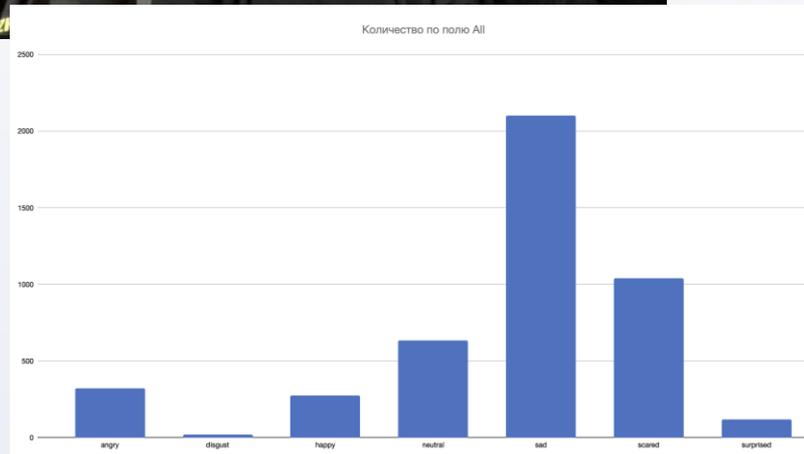
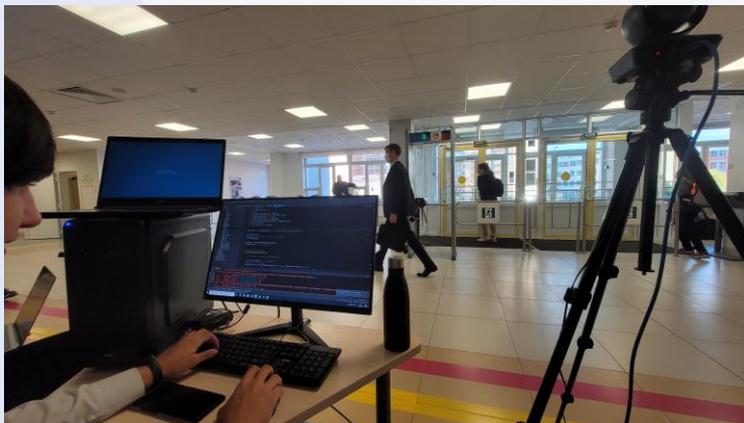
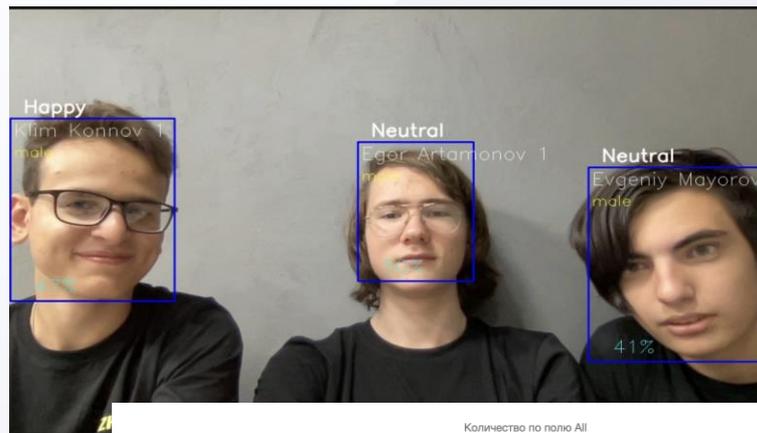
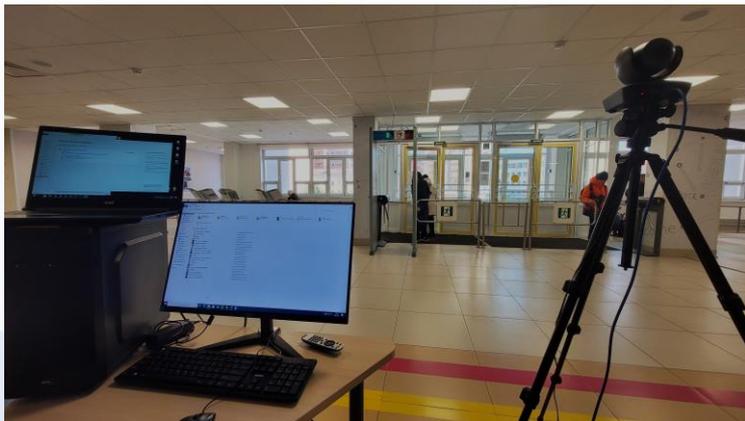
Хакатон по технологиям искусственного интеллекта «IZH.IT»



Мгновенный результат



МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ





Инженерные пятницы

Цилиндр О'Нилла

- Космическая станция типа «космическое поселение», предложенная физиком Джерардом О'Ниллом. Цилиндр О'Нилла представлял собой два очень больших вращающихся в противоположных направлениях цилиндра. Вращаясь, они создают искусственную гравитацию на своей внутренней поверхности за счёт центробежной силы.

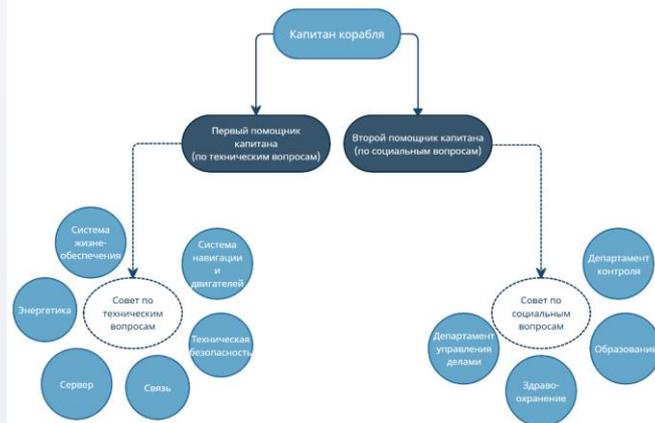


✓ ПРОЕКТИРОВАНИЕ СТАНЦИИ +

- # руководители-проектов
- # инженеры-проектиров...
- # дизайнеры
- # моделеры
- # ресурсники
- # мотиваторы
- # модуль-управления



Система управления

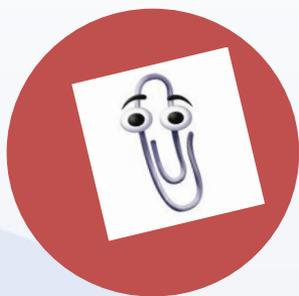


• Цель:

Обеспечить людей достаточным количеством пропитания в случае чрезвычайной ситуации.

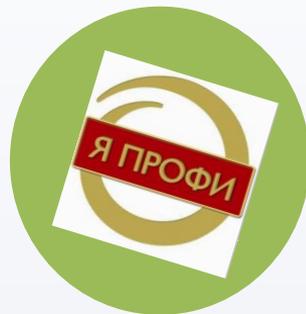


Программа воспитания



СКРЕПКА

КОМАНДООБРАЗОВАНИЕ,
ЛИДЕРСТВО



ПРОФИ

САМООПРЕДЕЛЕНИЕ,
СПЕКТР ПРОБ, ВЫБОР



КОЛБА

НАУКА,
ИССЛЕДОВАНИЕ,
ПРОЕКТЫ



СОФИТ

САМОАНАЛИЗ,
САМОРАЗВИТИЕ,
САМОПРЕЗЕНТАЦИЯ,
ТВОРЧЕСТВО,
ДОСТИЖЕНИЯ



МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Спасибо
за внимание